MULTICHANIC rev g

CHARACTER NAME	PLAYED BY

AGE	SEX	GAME

RACE/CLASS/GROUP/ETC. (IF REQUIRED)

Starting: 25 Character Creation Points (ccp)

CORE ATTRIBUTES

SPEED	EFFECT	start: 12, ccp: 6, xp: 4x prev
○○○○	●○○○	PHYSICAL
○○○○	●○○○	MENTAL
○○○○	●○○○	SENSORY
○○○○	●○○○	INTERACTIVE

GENERAL SKILLS

EFFECT — start: 30, ccp: 2, xp: 4+prev

○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____

EXPERIENCE POINTS (xp)

SKILL SPECIALTIES AND TRAINING

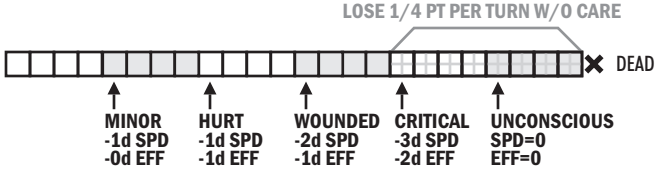
ADD — start: 8 (max 3 per), ccp: 8, xp: 6+prev

○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____
○○○○ _____

SITUATIONS

±	MOD.	Consult GM
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____
☐	○○○○	_____

HEALTH



WEAPONS AND TOOLS

SPEED	EFFECT	ARMED	
○○○○	●○○○	○	IMPROVISED WEAPON
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	
○○○○	○○○○	○	

WEALTH AND FAME

start: 7, ccp: 3, xp: 5. See WEALTH worksheet for cash info.

SOURCE/DETAILS

○○○○○ WEALTH _____

○○○○ IN/FAMOUS _____

○○○○ INFLUENCE _____

Split wealth points → STARTING ○○○○○ → RECURRING ○○○○○

1 Point= (consult GM) [ ] — Multiply — Multiply, Divide by 20

[ ] READY CASH

[ ] RECURRING INCOME

MULTICHANIC rev g

CHARACTER NAME

PAGE 2

PLAYED BY | GAME

NONRATED ITEMS AND HOLDINGS

ARMED	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	
○	

CONTACTS/RESOURCES

start: FAME+INFLUENCE (split on relevant points), NO ccp buy, xp: 4 x Prev, or given in-game by GM as necessary.

FAMILIAR	EFFECT	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	
○○○○	●○○○	

XXXXXXXXXXXXXXXXX

SPEED	EFFECT	ARMED	
○○○○	●○○○	○	IMPROVISED BLUNT WEAPON
○○○○	●●○○	○	IMPROVISED SHARP WEAPON
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____
○○○○	○○○○	○	_____

MULTICHANIC rev g

CHARACTER NAME

PAGE 3

PLAYED BY

GAME

XXXXXXXXXXXXXXX

ARMED

○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____
○ _____

XXXXXXXXXXXXX

start: FAME+INFLUENCE (split on relevant points), NO ccp buy, xp: 4 x Prev, or given in-game by GM as necessary.

FAMILIAR	EFFECT	
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____
○○○○	●○○○	_____